

# REGOLAMENTO 2022

## INTRODUZIONE

Il Fanta MotoGP "Amici Miei" è un gioco di fantasia basato sul campionato del mondo di MotoGP.

Il gioco, arrivato al suo **8° anno** di attività, dal 2020 si svolge sul sito <https://www.fantagrandprix.com>.

## SITO LEGA

<https://fantasportivo.altervista.org/fantamotogp/home.html>

## NUOVE ISCRIZIONI

Durante l'anno e/o prima dell'inizio della nuova stagione è possibile fare richiesta di iscrizione alla lega, inviando richiesta mail all'indirizzo [info.fantasportivo@gmail.com](mailto:info.fantasportivo@gmail.com)

## REGISTRAZIONE

Collegandovi all'indirizzo <https://fantagrandprix.com/Default.aspx> , effettuate la registrazione al sito:



Username

Password

[Password dimenticata](#)

Login oppure [Iscriviti](#) è gratis!

Vi verranno richieste le informazioni utili per creare il vostro account, unitamente al nome della vostra fantascuderia (il nome potrà essere variato in un secondo momento)



Username

Password

Conferma Password

E-mail

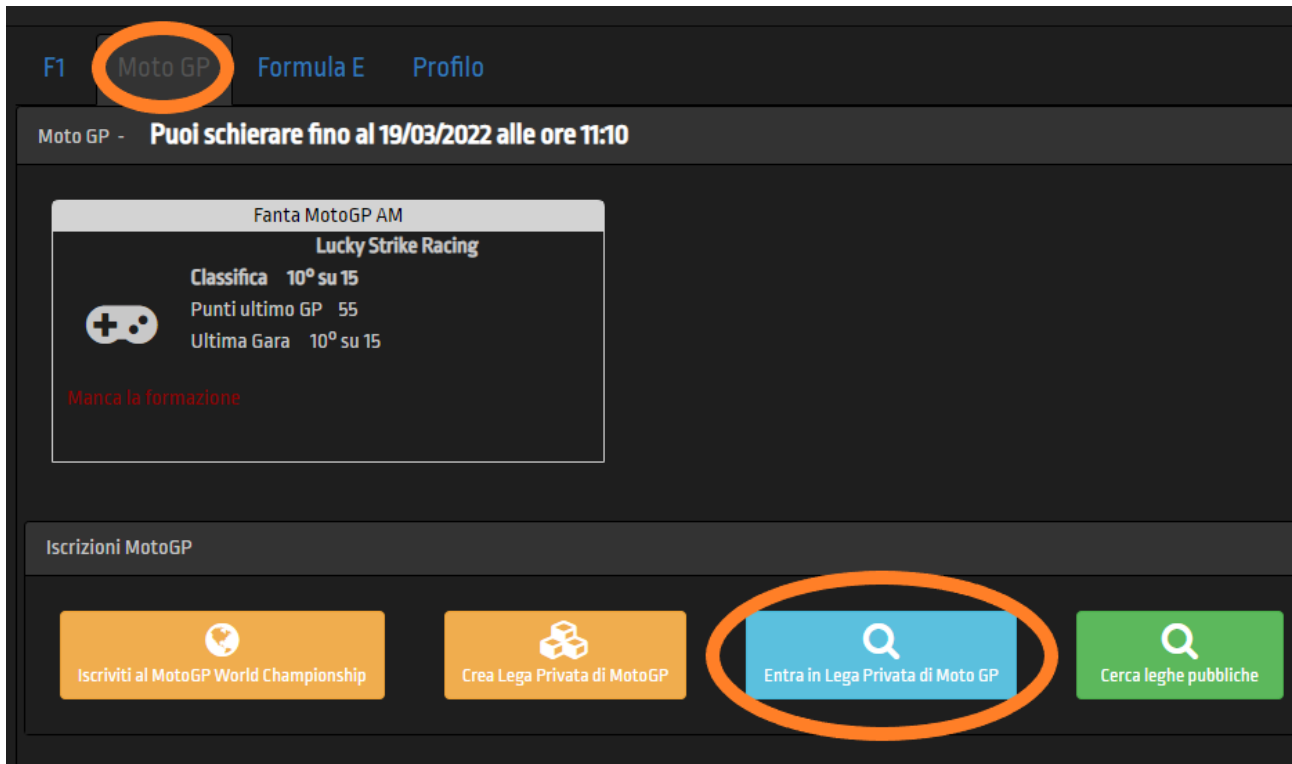
Nome Scuderia

[Iscriviti](#)

## ISCRIZIONE LEGA

Una volta creato il vostro account sul sito, dovrete iscrivervi alla nostra lega privata **Fanta F1 AM**:

Dalla Home Page del sito, assicuratevi di essere sulla pagina corrispondente la MotoGP e cliccate sull'icona celeste "[Entra in lega Privata di MotoGP](#)"



Nella schermata successiva vi verrà richiesto di inserire le informazioni inerenti la lega privata che nel dettaglio sono:

Nome Lega: **Fanta MotoGP AM**

Nome Fanta Scuderia: **A scelta del partecipante**

Password: **Richiedere al Presidente**

Una volta inseriti, cliccate su **ISCRIVITI** e sarete ufficialmente iscritti alla lega privata.



## SCHEDA FANTA SCUDERIA

Per poter preparare la propria scheda squadra sul sito di Lega, sono richieste le seguenti info (vedere immagine sotto) da comunicare al presidente di Lega:

- Logo (Se non lo avete già, vi verrà fatto)
- Sede (La vs residenza e/o altra luogo identificativo)
- Motore (fittizio)
- Numero (preferito e/o casuale)
- Vettura (Vettura preferita da inserire come immagine)




### LUCKY STRIKE RACING

Lo Stemma	Esordio in FMGP	2008	n°	10
	Sede	San Baronto (PT)	Vittorie	21
	Motore	Yamaha	Mondiali	2
Manager	Moto			
Marco Paci				

## MODALITA' DI GIOCO

Dalla home page, spostandovi sull'icona Prossimo GP, cliccate sull'icona **FORMAZIONI** (come da immagine sotto)

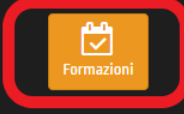
RIEPILOGO **Prossimo GP** CLASSIFICHE 

Prossima Gara: Bahrain Round: 1/26

Formazione non inserita

E' il tuo turno di fare la formazione

Gara 20/03/2022 17:00  
Qualifiche 19/03/2022 16:00



Entro l'inizio della sessione di qualifiche di ogni Gran Premio, l'utente deve schierare la sua formazione, pena l'esclusione dalla gara corrente e l'assegnazione del punteggio di 0 punti.

Ad ogni gara l'utente ha a disposizione **90 crediti** per la scelta della formazione, che può essere così composta:

- **3 piloti (di cui 2 schierati in gara ed 1 schierato in qualifica)** ed **1 scuderia**.

OPPURE

- **2 piloti (entrambi schierati in gara o uno schierato in gara ed uno in qualifica, a propria discrezione)** ed **1 scuderia**.

### VINCOLI

I piloti schierati devono appartenere a fasce differenti (**vedi sezione COSTI e FASCE**) e a scuderie differenti; Ogni pilota deve inoltre appartenere ad una scuderia diversa da quella scelta per la propria formazione.

Il costo totale della formazione schierata non deve superare i **90 CREDITI**.

### GARA BONUS

Durante l'anno ogni fantateam avrà a disposizione 2 gare bonus.

Scegliendo questa possibilità, in fase di schieramento della formazione, verrà aggiunto ai punteggi realizzati in gara il 15%. (per farlo bisogna selezionare la relativa casella come da immagine sotto)

Scuderia Lucky Strike Racing

Prossima Gara: Indonesia Round: 2/22

IL TUO BUDGET: 90 BBinder (45) + Quartararo (23) + [Q]DBinder (6) + VR46 Racing(5) = 79

Pilota 1  
45 - BBinder - Red Bull KTM - TOP

Pilota 2  
23 - Quartararo - Monster Energy Yamaha - MEDIUM

Pilota Qualifica  
6 - DBinder - Withu Yamaha - LOW

Scuderia  
5 - VR46 Racing

Gioca gara BONUS [rimane segreto fino alla visualizzazione dei risultati]  
Bonus utilizzati: 0/2

Reset Conferma Scelta

### COSTI E FASCE

Il costo dei piloti è aggiornato il lunedì successivo ad ogni gran premio, secondo l'attuale classifica piloti.

Tale classifica determina inoltre la distribuzione dei piloti in 3 fasce, secondo la seguente modalità:

- I. : 1° - 6° posto in classifica piloti (Categoria TOP)
- II. : 7° - 13° posto in classifica piloti (Categoria MEDIUM)
- III. : 14° - ultimo posto in classifica piloti (Categoria LOW)

La distribuzione dei piloti nelle diverse fasce è aggiornata unitamente al costo dei piloti stessi. Il costo delle scuderie è aggiornato il lunedì successivo ad ogni gran premio, secondo l'attuale classifica costruttori.

## **PUNTEGGI**

Al termine di ogni gran premio, ogni utente riceve un punteggio in base all'ordine dei piloti schierati in gara, secondo la seguente tabella:

<b>Posizione</b>	<b>Punti</b>	<b>Posizione</b>	<b>Punti</b>
1	60	12	19
2	55	13	17
3	50	14	15
4	45	15	13
5	40	16	11
6	36	17	9
7	32	18	7
8	29	19	5
9	26	20	3
10	23	21	1
11	21	22	0

Nel caso in cui l'utente abbia schierato uno dei propri piloti in qualifica, riceverà un punteggio pari alla posizione in qualifica del pilota, secondo la seguente tabella:

<b>Posizione</b>	<b>Punti</b>	<b>Posizione</b>	<b>Punti</b>
1	37	12	11
2	33	13	10
3	30	14	9
4	27	15	8
5	24	16	7
6	22	17	6
7	20	18	5
8	18	19	4
9	16	20	3
10	14	21	2
11	12	22	1

Il punteggio relativo alla scuderia schierata è calcolato sommando i punteggi dei piloti appartenenti a tale scuderia, secondo la seguente tabella:

Posizione	Punti	Posizione	Punti
1	29	12	8
2	26	13	7
3	23	14	6
4	21	15	5
5	19	16	4
6	17	17	3
7	15	18	2
8	13	19	1
9	11	20	1
10	10	21	1
11	9	22	1

Il punteggio totale di ogni partecipante è dato dalla somma dei tre punteggi parziali (piloti gara, pilota qualifica, scuderia).

### **BONUS MALUS**

Per ogni pilota schierato in gara si otterrà un punteggio supplementare, positivo o negativo, calcolato come segue:

- + 10 punti al pilota che realizza il giro veloce in gara (se schierato).
- + 2 punto per ogni posizione guadagnata rispetto alla griglia di partenza.
- - 2 punto per ogni posizione persa rispetto alla griglia di partenza.

I punteggi supplementari non si applicano ai piloti appartenenti alla scuderia schierata.

### **RITIRO O MANCATA PARTECIPAZIONE DI UNO DEI PILOTI SCHIERATI**

Nell'eventualità in cui un pilota schierato in gara non dovesse prendere parte alla gara, egli sarà sostituito dall'eventuale pilota schierato in qualifica.

Tale regola si applica anche per un eventuale ritiro di un pilota schierato in gara, SE E SOLTANTO SE il ritiro avviene entro il completamento del primo giro di gara.

### **RISULTATI UFFICIALI**

I punteggi saranno calcolati in base alla classifica ufficiale del campionato di MotoGP ([www.motogp.com](http://www.motogp.com))

Il punteggio ottenuto dalla fantascuderia è utilizzato per determinare l'ordine di arrivo nel relativo Gran Premio. In caso di parità, si considera come priorità l'ordine di arrivo dei piloti schierati e di seguito, l'orario di inserimento pronostico.

La fantascuderia riceverà ad ogni gara un punteggio determinato dall'ordine di arrivo in base al seguente sistema di punteggio:

<b>Posizione</b>	<b>Punti</b>	<b>Posizione</b>	<b>Punti</b>
1°	15	6°	5
2°	12	7°	4
3°	10	8°	3
4°	8	9°	2
5°	6	10°	1

Tali punteggi sono cumulati ad ogni gran premio e determinano la classifica del fanta mondiale.

Al termine del campionato, l'utente proprietario della fantascuderia che avrà totalizzato più punti, sarà proclamato vincitore della Lega. In caso di parità si considerano nell'ordine i fantapunti ottenuti, il numero di vittorie, secondi posti, ecc.

### **CASI PARTICOLARI**

Per quanto non espressamente evidenziato nel seguente regolamento, verrà preso in considerazione sul momento.

Ultimo aggiornamento  
23/03/2022

Il presidente  
*Marco Paci*